



Ergebnismeldung per SMS im HVS

Nach der ersten Testphase auf Landesebene ist ab sofort die Ergebnismeldung per SMS auch für Spiele auf Bezirksebene möglich.

Damit wird die Chance eröffnet, die Ergebnisse noch schneller - ohne die Zwischenstufe Ergebnissmeldung an Dritte und von dort manuelle Eingabe ins System - direkt ins Internet einzupflegen.

Dies ist zunächst als zusätzliches Angebot gedacht. Die bisherigen Festlegungen zur Ergebnismeldung mit den entsprechenden Zuständigen für die Ergebniseingabe bleiben vorerst bestehen. Die Verantwortlichen für die Ergebniseingabe entscheiden für ihren Bereich bzw. ihre Ligen, ob und wann bisherige Meldungen entfallen können.

Zu beachten ist, dass die SMS-Meldung nur in den 12 Stunden nach Ansetzungszeit des Spieles akzeptiert wird. Danach erhält man eine Fehlermeldung (siehe unten).





Anleitung

1. SMS-Kennwort festlegen

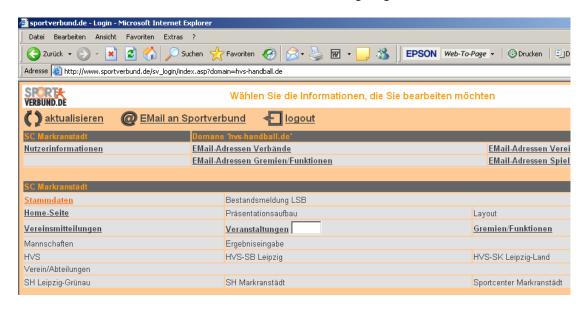
Für die Ergebnismeldung per SMS benötigt jeder Verein ein SMS-Kennwort, welches im Login-Bereich wie folgt selbst festgelegt werden kann.

1. über die HVS-Internetseite <u>www.hvs-handball.de</u> → Datenpflege mit Login-Name und Kennwort des Vereins anmelden.

(Wer noch keine Vereinszugangsdaten hat bzw. sie nicht mehr kennt, wendet sich bitte an Sportverbund.de - info@sportverbund.de oder 035955 77655)



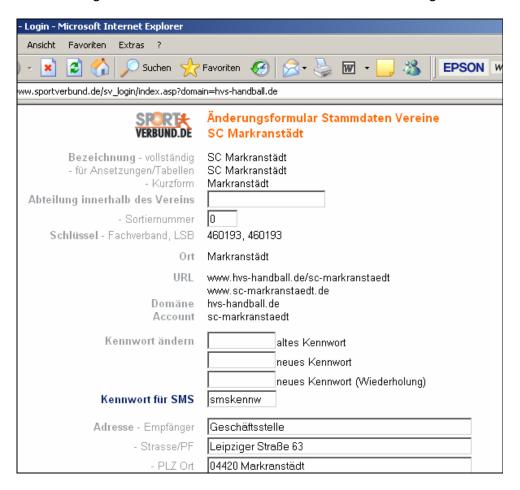
2. über "Stammdaten" kann das SMS-Kennwort festgelegt werden.







3. im Änderungsformular Stammdaten das SMS-Kennwort eintragen und Abschicken







2. Aufbau der SMS-Nachrichten für die Ergebnismeldung

Rufnummer: 01775555680

SMS-Nachricht: EVENT HVS Verein Kennwort MELD Ebene 1-Liga 1-Spiel 1

Ergebnis1, Ebene2-Liga2-Spiel2 Ergebnis2, ...

Nachrichteninhalte:

EVENT HVS ist grundsätzlich anzugeben

Verein neue sechsstellige Vereinsnummer, z.B. 440066

- Kennwort individuelles, vom Verein festgelegtes SMS-Kennwort, dass vor der ersten

SMS-Absendung im Internet durch den Vereinsvertreter angelegt werden muss (Datenpflege auf www.hvs-handball-de, Login als Verein, unter Stammdaten das "Kennwort für SMS" eintragen); sollte noch kein Login zur Datenpflege vorhanden bzw. nicht mehr bekannt sein, bitte an Sportverbund wenden (info@sportverbund.de bzw. 035955 77655)

MELD Typ der Nachricht, ist grundsätzlich anzugeben

- Ebene9-Liga9-Spiel9

 Spiel angegeben durch Spielebene, Spielklasse und Spielnummer jeweils mit "-" getrennt

- Spielebene z.B. 310- für den Spielbezirk Leipzig

Spielklasse z.B. ML; FL, MK11, MK12, FK11, FK12, FK2, BLmA, BLmB, BLmC, BLmD, BLmE, BLwA, BLwB, BLwC, BLwD, BLwE, PM, PF, PwA, PwB, PwC, PwD, PmA, PmB, PmC, PwD bzw. PgE entsprechend Ansetzungsheft

 Spielnummer z.B. -5, -22 oder -0022 entsprechend Ansetzungsheft, mit oder ohne führende Nullen

 im Internet sind Spielebene und Spielklasse auf der Seite der Liga unter Informationen und die Spielnummer bei jeder Ansetzung zu finden

Ergebnis9 Spielergebnis mit folgenden Varianten

Tore:Tore Ergebnis

Tore: ToreV nach Verlängerung nur bei Pokalspielen nach Siebenmeterwerfen nur bei Pokalspielen

A ausgefallen

Hinweise:

- Groß- und Kleinschreibung braucht nicht beachtet werden.

Als Trennung zwischen den einzelnen Teilen des Nachrichtentextes nach der Vereinsnummer gelten Leerzeichen, Komma, Semikolon und Doppelpunkt.

Achtung! Am Beginn muss "EVENT HVS " mit Leerzeichen vor und nach HVS stehen!

- Jedes Spiel wird separat verarbeitet, d.h. auch Fehler separat ausgegeben.

Fehlermeldungen (Sender erhält eine Antwort-SMS):

- Unvollständige Nachricht Nachricht enthält nicht genügend Angaben

Ungültiger Nachrichtentyp
 Unbekannter Verein
 Falsche Angabe für Nachrichtentyp
 Falsche Angabe für Vereinnummer
 Falsches Kennwort zum Verein
 Unbekanntes Spiel
 Falsche Angabe zu Liga-Spielnummer

- Ungültige Meldzeit - von angesetzter Die Meldung darf nur nach der angesetzten

Zeit bis 12 Stunden danach

Spielzeit und bis 12 Stunden danach erfolgen.

Ergebnis bereits gemeldet

Spielzeit und bis 12 Stunden danach erfolgen.

Eingetragenes Ergebnis wird nicht überschrieben.

Verein nicht meldeberechtigt
 Ungültiges Ergebnis
 Es darf nur der Heimverein melden.
 Falsche Angaben zum Spielergebnis.





Beispiele für korrekte Eingaben:

ML	EVENT HVS 440066 efvhu87 MELD 310-ML-10 24:26 an 01775555680
MK11	EVENT HVS 420021 en44u8s MELD 310-MK11-108 29:26 an 01775555680
FK12	EVENT HVS 490148, rsz89, MELD, 310-fk12-33, 20:20 an 01775555680
FK2	EVENT HVS 470122; en44u8s; MELD; 310-FK2-22; 24:26 an 01775555680
BLmA	EVENT HVS 460187 efvcui7 MELD 310-BLMA-62 28:27 an 01775555680
BLmC BLmD	EVENT HVS 460193 rw34u8s MELD 310-blmc-25 11:21 an 01775555680 EVENT HVS 440394 347gu8s MELD 310-BLmd-16 03:21 an 01775555680
BLmE	EVENT HVS 440435 st347a MELD 310-blme-22 19:19 an 01775555680
BLwA BLwB BLwC	EVENT HVS 480088 n34u8s MELD 310-BLwA-1 21:26 an 01775555680 EVENT HVS 470174 134u8s MELD 310-BLwb-15 44:21 an 01775555680 EVENT HVS 450142 13488sf MELD 310-blwc-38 21:26 an 01775555680
PM PF	EVENT HVS 440066 efvhu87 MELD 310-PM-410 27:26 an 01775555680 EVENT HVS 440066 efvhu87 MELD 310-PF-710 24:26 an 01775555680
Pokal 2 Spiele EVENT HVS 440066 efvhu87 MELD 310-PM-510 24:26, 310-PM-610 29:32 an 01775555680	

Pokal nach Verlängerung

EVENT HVS 440066 efvhu87 MELD 310-PM-710 24:26V an 01775555680

Pokal Spiel ausgefallen

EVENT HVS 440066 efvhu87 MELD 310-PM-410 A an 01775555680